

Neuinstallation:

Folgende Schritte sind zur Erstellung einer Programmierumgebung für Java mit Compiler, Entwicklungsumgebung und Dokumentation notwendig:

1. Verzeichnis "Schueler" unter Laufwerk c:\ anlegen (Name ist beliebig)
2. den Ordner " CD:\Entwicklungsumgebung\JavaEditor" von CD nach c:\Schueler\ kopieren
3. den Ordner " CD:\Dokumentation" von CD nach c:\Schueler\ kopieren
4. den Ordner " CD:\Beispiele" von CD nach c:\Schueler\ kopieren
5. den Ordner " CD:\Compiler " von CD nach c:\Schueler\ kopieren
6. den Compiler von c:\Schueler\Compiler\ installieren (Version 1.4.2_05)
7. den JavaEditor von c:\Schueler\JavaEditor\ starten
8. Öffne die Datei "Rechenprogramm.java" mit dem JavaEditor
9. öffne im JavaEditor das Menu "Fenster" (ganz oben) und wähle dann den Menüpunkt "Konfigurator" aus. Es erscheint nun das Fenster "Konfiguration", wo folgende Einstellungen vorzunehmen sind:

a) Compiler: als "Java-Compiler" wählen wir hier die Datei
"c:\j2sdk1.4.2_05\bin\javac.exe"
"javac.exe" erzeugt aus der Quellcode - Datei "Rechenprogramm.java" die ausführbare Datei "Rechenprogramm.class"

b) Interpreter: als "Interpreter" wählen wir hier die Datei
"c:\j2sdk1.4.2_05\bin\java.exe"
"java.exe" startet die erzeugte Datei "Rechenprogramm.class"

c) Dokumentation: als "Manual-Ordner" wählen wir den Ordner
"c:\Schueler\Dokumentation\" aus
Die Dokumentation ermöglicht die automatische Quellcode Ergänzung (wenn ihr z.B. "System." im Quelltext eingibt, zeigt euch die Entwicklungsumgebungen was für Methoden diese Klasse "System" hat)

10. öffne im Javaeditor das Menu "start" und wähle hier "Starte Applikation"
11. Wenn jetzt ein DOS - Fenster erscheint, sind die Einstellungen zu Compiler und Interpreter richtig
12. Lösche in der Zeile "System.out.println("");" den zweiten Punkt und schiebe diesen neu. Wenn nun eine Auswahlliste mit den verschiedenen möglichen Methoden erscheint, sind die Einstellungen zur Dokumentation richtig.

compilieren

Öffne im JavaEditor das Menu "Start" (ganz oben) und wähle dann den Menüpunkt "compilieren" aus. Nun wird das aus der Quellcodedatei "Rechenprogramm.java" die ausführbare Datei "Rechenprogramm.class" erzeugt.

Starte Applikation

Öffne im JavaEditor das Menu "Start" (ganz oben) und wähle dann den Menüpunkt "Starte Applikation" aus. Wenn die ausführbare Datei "Rechenprogramm.class" bereits besteht, wird diese ausgeführt.

Gibt es diese noch nicht, so wird außerdem versucht vorher zu compilieren.